



GUÍA DOCENTE 2013-2014
Diseño Asistido Por Ordenador

1. Denominación de la asignatura:

Diseño Asistido Por Ordenador

Titulación

Grado en Ingeniería Agroalimentaria y del Medio Rural

Código

6285

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Módulo 5.- Materias Optativas.

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Expresión Gráfica

4.a Profesor que imparte la docencia (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

Carmen Mínguez Bárcena

4.b Coordinador de la asignatura

Carmen Mínguez Bárcena

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

8º Semestre, 4º Curso



6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Optativa

7. Requisitos de formación previos para cursar la asignatura:

Ninguno.

8. Número de créditos ECTS de la asignatura:

3

9. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Conforme a la Memoria de la Titulación

Competencias Generales de Grado:

G.01: Capacidad de comunicación oral, escrita y a través de la imagen, en español y/o en otra lengua extranjera. Instrumental Académica

G.03: Capacidad de resolución eficaz y eficiente de problemas, demostrando principios de originalidad y autodirección. Instrumental Sistémica

G.04: Capacidad de razonamiento crítico, análisis y síntesis, discusión y exposición de ideas propias. Instrumental Personal Académica

G.05: Capacidad de gestión eficaz y eficiente: espíritu emprendedor, iniciativa, creatividad, organización, planificación, control, toma de decisiones y negociación. Instrumental

Competencias Específicas de la Titulación:

E.FB.02: Capacidad de visión espacial y conocimiento de las técnicas de representación gráfica, tanto por métodos tradicionales de geometría métrica y geometría descriptiva, como mediante las aplicaciones de diseño asistido por ordenador (1 y 2).

E.FB.03: Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería (1 y 2).

Competencias Instrumentales:

G.I.01: Capacidad de comunicación oral, escrita y a través de la imagen, en español y/o en otra lengua extranjera.

G.I.02: Capacidad para la gestión de la información (incluyendo el uso eficaz y eficiente de las Tecnologías de Información y Comunicación –TIC y otros recursos).

G.I.03: Capacidad de resolución eficaz y eficiente de problemas, demostrando



principios de originalidad y autodirección.

G.I.05: Capacidad de gestión eficaz y eficiente: espíritu emprendedor, iniciativa, creatividad, organización, planificación, control, toma de decisiones y negociación.

Competencias Personales:

G.P.04: Capacidad de razonamiento crítico, análisis y síntesis, discusión y exposición de ideas propias.

G.P.08: Capacidad de trabajo en equipo.

Competencias Sistemáticas:

G.S.03: Capacidad de resolución eficaz y eficiente de problemas, demostrando principios de originalidad y autodirección.

G.S.06: Capacidad de aprendizaje autónomo y preocupación por el saber y la formación permanente.

Competencias Académicas Generales: G.A.01, 02, 03, 04, 05, 06.

G.A.01: Capacidad de comunicación oral, escrita y a través de la imagen, en español y/o en otra lengua extranjera.

G.A.02: Capacidad para la gestión de la información (incluyendo el uso eficaz y eficiente de las Tecnologías de Información y Comunicación –TIC y otros recursos).

G.A.04: Capacidad de razonamiento crítico, análisis y síntesis, discusión y exposición de ideas propias.

G.A.06: Capacidad de aprendizaje autónomo y preocupación por el saber y la formación permanente.

G.A.07: Hábito de estudio y método de trabajo.

10. Programa de la asignatura

10.1- Objetivos docentes

- Que el alumno conozca y maneje los principales programas de diseño empleados por los ingenieros técnicos para la elaboración de documentos técnicos de distinta índole.
- Que se inicie en el manejo de herramientas gráficas de representación fotorrealística, así como en la obtención de formatos gráficos no vectoriales.
- Que aplique los conocimientos adquiridos en las asignaturas de Expresión Gráfica con las nuevas herramientas que proporciona la informática.
- Que adquiera la destreza suficiente para el manejo de los medios necesarios en la elaboración de proyectos técnicos.



10.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
Diseño Asistido Por Ordenador Comenzar a dibujar en AutoCAD Gestión del diseño gráfico Gestión de proyectos en AutoCAD Documentación y trabajo con normas CAD Software específico de aplicación en Ingeniería: Autodesk Inventor, SolidWorks, etc
10.3- Bibliografía
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA Montaño La Cruz, Fernando, (2012) AutoCAD 2012, Anaya Multimedia, Madrid, 978-84-415-3010-2, J. López Fernández y J.A. Tajadura , AutoCad Avanzado 2009 , McGRAW-HILL , Basau, 978-84-481-6639-7, MOLERO, Josep., AutoCAD 2010 Práctico, Infobook's, Barcelona, 978-84-96897-84-7 ,
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA AENOR, Normas Básicas, AENOR, MADRID,



11. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

Metodología	Competencia relacionada	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Clases teóricas	G01/GI02,05/GA06	18	0	18
Clases prácticas (pequeño grupo)	G05/GS03/GA01,02	6	12	18
Realización de trabajos, y Presentaciones	G03,04/GI01/GP04,08 /GS03,06/GA04	0	36	36
Realización de Pruebas Prácticas de Evaluación	EFB02,03/GA01	3	0	3
Total		27	48	75

12. Sistemas de evaluación:

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Evaluación de Trabajos Realizados La nota obtenida en este apartado califica para las dos convocatorias	30 %	30 %
Evaluación de Prácticas Realizadas La nota obtenida en este apartado califica para las dos convocatorias	30 %	30 %
Realización de pruebas Prácticas de Evaluación Si no se supera la asignatura en primera convocatoria, se realizará otra prueba final en segunda convocatoria	40 %	40 %
Total	100 %	100 %



Evaluación excepcional:

Para los alumnos que hayan solicitado y se les haya concedido la evaluación excepcional, el sistema de evaluación será:
La elaboración de un Proyecto que sustituya a los trabajos y prácticas realizadas en la evaluación continua y la realización de las Pruebas Prácticas de Evaluación.

13. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

Recursos gráficos informáticos: ordenadores y programas de Diseño en Ingeniería.
Pizarra y Proyectors
Páginas Webs relacionadas
Bibliografía disponible en la Biblioteca
Aplicaciones interactivas en la Plataforma UBUvirtual
Tutorías individualizadas o en grupo a demanda de los alumnos

14. Calendarios y horarios:

Los aprobados por Junta de Escuela de la Escuela Politécnica Superior.

15. Idioma en que se imparte:

Español