



GUÍA DOCENTE 2019-2020
Mecanismos

1. Denominación de la asignatura:

Mecanismos

Titulación

Grado en Ingeniería de Organización Industrial

Código

6218

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Común

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Ingeniería Electromecánica

4.a Profesor que imparte la docencia (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

Francisco Javier Gómez Gil

4.b Coordinador de la asignatura

Francisco Javier Gómez Gil

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

2º Curso / 4º Semestre

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

8. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Competencias Específicas de la Titulación:

- Disciplinarias y Académicas:

ED-13: Conocimiento de los principios de teoría de máquinas y mecanismos.

Competencias Generales de Grado:

- Instrumentales:

GI-1: Demostrar la capacidad de análisis y síntesis.

GI-3: Adquirir la capacidad para la resolución de problemas de forma efectiva.

GI-7: Adquirir las habilidades relacionadas con el uso de programas informáticos para el cálculo, análisis de datos y procesamiento de los mismos, dentro de su campo de aplicación.

- Personales:

GP-1: Desarrollar el razonamiento crítico.

GP-3: Desarrollar la capacidad de trabajo en equipo.

- Sistémicas:

GS-1: Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica.

GS-2: Adquirir la capacidad de aprendizaje autónomo y preocupación por el saber y la formación permanente.

GS-4: Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad).

GS-7: Habilidad para trabajar de forma autónoma.

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes

El objetivo general es la asimilación y comprensión por parte del alumno de los conceptos propios de la cinemática y dinámica de mecanismos y máquinas.

En concreto, se pretende:

- Que el alumno desarrolle destrezas y técnicas para la resolución de problemas de mecanismos y máquinas.

- Que el alumno conozca técnicas básicas para la síntesis de mecanismos.

La adquisición de estos conocimientos permitirá que los estudiantes puedan abordar el estudio de materias de su carrera fundamentadas en los Mecanismos y enfrentarse con éxito a problemas concretos de su profesión.



9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
1. Análisis topológico de mecanismos
2. Mecanismos articulados
3. Síntesis gráfica de mecanismos
4. Cinemática gráfica y algébrica de mecanismos planos
5. Estática de máquinas
6. Dinámica de máquinas
7. Sistemas de transmisión de potencia en las máquinas.
9.3- Bibliografía
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA
Ham C. W., Crane E. J., Rogers W. L., , (1980) Mecánica de máquinas , McGraw-Hill,
Norton R.L. , (2000) Diseño de maquinaria , McGraw-Hill,
Shigley J. E., Uicker J. J., , (1984) Teoría de máquinas y mecanismos , McGraw-Hill,
Arthur G. Erdman., George N. Sandor, (1998) Diseño de mecanismos, Pearson,
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA
Cardona S., Clos D., , (2001) Teoría de máquinas , UPC,

10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

Metodología	Competencia relacionada	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Clases teóricas	ED-13, GI-1, GI-3, GP-1, GS-2, GS-4, GS-7	24	30	54
Clases prácticas (pequeño grupo)	ED-13, GI-1, GI-3, GP-1, GP-3, GS-1, GS-2, GS-4, GS-7	24	44	68
Pruebas globales	ED-13, GI-1, GI-3, GP-1, GS-1, GS-4, GS-7	4	20	24
Tutorías	ED-13, GI-1, GI-3,	2	2	4



GI-7, GP-1, GS-1			
Total	54	96	150

11. Sistemas de evaluación:

SISTEMA DE EVALUACIÓN ORDINARIA

La evaluación ordinaria constará de 4 pruebas, las cuales se detallan a continuación.

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Prueba de síntesis de mecanismos, compuestas por cuestiones teóricas y/o problemas prácticos. Nota mínima: 4 puntos sobre 10.	20 %	20 %
Prueba de análisis cinemático gráfico de mecanismos, compuestas por cuestiones teóricas y/o problemas prácticos. Nota mínima: 4 puntos sobre 10.	30 %	30 %
Prueba análisis cinemático analítico de mecanismos, compuestas por cuestiones teóricas y/o problemas prácticos. Nota mínima: 4 puntos sobre 10.	20 %	20 %
Prueba análisis de fuerzas en máquinas, compuestas por cuestiones teóricas y/o problemas prácticos. Nota mínima: 4 puntos sobre 10.	30 %	30 %
Total	100 %	100 %

Evaluación excepcional:

SISTEMA DE EVALUACIÓN PARA ESTUDIANTES CON EVALUACIÓN EXCEPCIONAL

La evaluación excepcional consistirá en 4 pruebas, cuyos contenidos y pesos de cada parte se corresponden con los de la evaluación ordinaria. La nota mínima de cada una de las pruebas será de 4 puntos sobre 10.

SISTEMA DE EVALUACIÓN PARA ESTUDIANTES DE INTERCAMBIO

El sistema de evaluación para estudiantes de intercambio deberá ser modificado en el supuesto de que los calendarios académicos de las universidades de origen y de destino no sean coincidentes.

SISTEMA DE EVALUACIÓN PARA PARTICIPANTES DEL PROGRAMA CANTERA



En el caso de los alumnos que participen en el programa Universitario Cantera, la calificación se determinará en función del desempeño de las tareas que les sean asignadas en el marco del programa.

12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

- Clases teóricas: Exposición de los temas mediante proyector multimedia y/o pizarra. Se facilitará a los alumnos información acerca de la bibliografía de apoyo para el estudio de cada tema, la cual se encuentra disponible en la biblioteca del Centro.
- Clases de problemas en grupos pequeños. Resolución de problemas cuyos enunciados son facilitados a los alumnos con antelación suficiente para que puedan realizar un trabajo previo a su resolución en clase.
- Clases prácticas con simulación cinemática de mecanismos.
- Tutorías académicas individuales o en pequeños grupos en las que se resolverán dudas, cuestiones y problemas relacionados con los contenidos de la asignatura.

13. Calendarios y horarios:

El calendario aprobado por la Junta de Escuela de la Escuela Politécnica Superior y los horarios publicados en los tablones oficiales y web de la E.P.S.

14. Idioma en que se imparte:

Español