



GUÍA DOCENTE 2012-2013
Gestión de Proyectos

1. Denominación de la asignatura:

Gestión de Proyectos

Código

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Ingeniería del Software

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Ingeniería Civil

4.a Profesor que imparte la docencia (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

Jose Manuel Galán (OE) y Pablo Santos (LSI)

4.b Coordinador de la asignatura

Jose Manuel Galán (OE) y Pablo Santos (LSI)

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

tercer curso, quinto semestre

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

seís

8. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Competencias Generales de Grado:
CG1, CG4, CG8, CG9, CG10, CG13, CG14
Competencias Específicas de la Titulación:
CR2, CR3, CR14, IS2, IS3, IS6, IS7, SI1, SI3
Competencias Transversales:
CT1, CT2, CT3, CT6, CT9, CT10, CT12, CT21, CT27

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes
Familiarizar al alumno con la dirección, organización, planificación y gestión de proyectos informáticos. Estudiar aspectos relativos al control de proyecto, estimación, planificación, gestión de riesgos y gestión de recursos humanos. Introducir herramientas imprescindibles sobre las que fundamentar un proyecto software Relacionar los conocimientos de Ingeniería de Software adquiridos por el alumno durante su formación con las diferentes actividades de gestión de proyecto destacando su importancia en cada una de las fases.
9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
UNIDAD 1: Gestión clásica de proyectos T1. Definición de proyecto T2. El plan de proyecto T3. Gestión de plazo (Gantt, CPM, PERT, Roy) T4. Gestión del coste



T5. Otros procesos en DIP

T6. Seguimiento y control. Método del valor ganado

T7. Herramientas informáticas básicas en dirección de proyectos (MS Project y alter- nativas libres)

UNIDAD 2: Gestión de proyectos ágil

T1 Gestión de proyectos ágil

T2 Introducción al modelo de Ágil para el desarrollo de Software

T3 Roles y responsabilidades del proyecto

T4 Los elementos

T5 Las reuniones

T6 Medición

9.3- Bibliografía

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Cano, R. Rebollar e I. Lidón , Manual de Gestión de Proyectos., AEIPRO.,

Juan Palacio, Claudia Ruata, Scrum Manager Gestión de Proyectos.,
<http://www.safecreative.org/work/1012268137397>,

Rivera Martínez, F., Hernández Chávez, G, Administración de proyectos., Pearson Educación,

T. Klastorin, Gestión de Proyectos, PROFIT editorial,
varios, PMBOK. 4th Edition J.L., PMBOK,



10. Calendarios y horarios:

ver <http://www.ubu.es/eps>

11. Idioma en que se imparte:

español