



GUÍA DOCENTE 2026-2027
Gestión de Proyectos

1. Denominación de la asignatura:

GESTIÓN DE PROYECTOS

Titulación

Grado en Ingeniería Informática

Código

6366

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Ingeniería del Software

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Ingeniería Informática e Ingeniería de Organización

4.a Profesor/a que imparte la docencia en el curso online (Si fuese impartida por más de uno/a incluir todos/as) :

José Manuel Galán Ordax (OE) y Daniel Seto Rey (LSI)

4.b Coordinador/a de la asignatura online

José Manuel Galán Ordax (OE)

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

tercer curso, quinto semestre

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

8. Competencias // Resultados de aprendizaje

Competencias Generales de Grado del módulo de ingeniería del software:

CG1, CG2, CG3, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12

Competencias Transversales:

CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27

Competencias Específicas de la Titulación:

CR2 * Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social. (relacionadas con el ODS8 y ODS9)

CR3 * Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

CR4 Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.

CR18 Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

Las competencias marcadas con asterisco están vinculadas a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), conforme al Plan de Integración de la Sostenibilidad en las titulaciones de la Universidad de Burgos.

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes

- Familiarizar al alumno con la dirección, organización, planificación y gestión de proyectos informáticos.
- Estudiar aspectos relativos al control de proyecto, estimación, planificación, gestión de riesgos y gestión de recursos humanos.
- Introducir herramientas imprescindibles sobre las que fundamentar un proyecto software
- Relacionar los conocimientos de Ingeniería de Software adquiridos por el alumno durante su formación con las diferentes actividades de gestión de proyecto destacando su importancia en cada una de las fases.



9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
UNIDAD 1: Gestión clásica de proyectos T1. Definición de proyecto T2. El plan de proyecto T3. Gestión de plazo (Gantt, CPM, PERT, Roy) T4. Gestión del coste T5. Otros procesos en DIP T6. Seguimiento y control. Método del valor ganado T7. Herramientas informáticas básicas en dirección de proyectos (MS Project y alter- nativas libres) UNIDAD 2: Gestión de proyectos ágil T1 Gestión de proyectos ágil T2 Introducción al modelo de Ágil para el desarrollo de Software T3 Roles y responsabilidades del proyecto T4 Los elementos T5 Las reuniones T6 Medición T7 Buenas prácticas de desarrollo para proyectos ágiles
9.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto



https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=6366&auth=SAML

10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias/resultados de aprendizaje que debe adquirir/alcanzar el/la estudiante:

Metodología	Competencia/resultado de aprendizaje relacionado	Horas de trabajo
Clases, conferencias y técnicas expositivas	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	22
Actividades autónomas, trabajos y lecturas dirigidas	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	80
Pruebas de seguimiento	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	25
Tutoría individual, participación en foros y otros medios colaborativos	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	23
Total		150



11. Sistemas de evaluación:

Para la realización de tutorías y exámenes, resulta imprescindible disponer de webcam y micrófono activados. Además, determinadas pruebas de evaluación podrán realizarse mediante videoconferencia (Teams, vinculada a la cuenta de alumno de la UBU) y/o requerir validación de identidad mediante el uso de sistemas de reconocimiento facial.

La evaluación será continua atendiendo al Reglamento de evaluación de la Universidad de Burgos. A tal efecto se presentan dos opciones de evaluación: Modelo normal y Modelo excepcional.

Modelo normal. El artículo 10 del Reglamento de evaluación en su punto 10.2 establece que en la primera convocatoria se calificará al estudiante de acuerdo a los resultados de la evaluación continua.

Para superar la asignatura es requisito haber superado los siguientes procedimientos de evaluación:

-Evaluación continua en gestión clásica

* prácticas de laboratorio en gestión de proyectos clásica 15%

* desarrollo planes de proyecto en gestión de proyectos clásica 15 %

(nota de corte sobre la evaluación continua: 5 sobre 10)

- prueba final escrita de teoría proyectos clásica 20 % (nota de corte: 5 sobre 10)

- evaluación continua de prácticas de laboratorio en gestión de proyectos ágil 30% (nota de corte: 5 sobre 10)

- prueba final escrita de teoría proyectos ágil 20 % (nota de corte: 5 sobre 10)

La Universidad de Burgos dispone de herramientas tecnológicas autorizadas para la identificación, seguimiento y grabación visual, si se requiere, del alumno durante la realización de las pruebas de evaluación (ver Instrucciones sobre SMOWL en UBUVirtual (requisitos y procedimiento):

<https://ubuvirtual.ubu.es/mod/page/view.php?id=3450506>).

Es decisión de cada uno de los profesores de las distintas materias su uso para garantizar la autoría de la prueba. El carácter ONLINE de la titulación NO implica que NO se pueda citar telemáticamente a los alumnos en día y hora determinados para la realización de algunas de las pruebas de evaluación.

El sistema de evaluación para estudiantes de intercambio deberá ser modificado en el supuesto de que los calendarios académicos de las universidades de origen y de destino no sean coincidentes

La realización fraudulenta de pruebas o trabajos en el marco de la evaluación de una asignatura será sancionada conforme al reglamento de evaluación de la Universidad de Burgos.



Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Evaluación continua de prácticas de laboratorio y desarrollo de planes de proyecto en gestión de proyectos clásica	30 %	30 %
Prueba final de teoría proyectos clásica	20 %	20 %
PA Evaluación prácticas ágiles (planificación iterativa y gestión de versiones)	30 %	30 %
CA Evaluación continua con cuestionarios online de metodologías ágiles (SCRUM)	20 %	20 %
Total	100 %	100 %

12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial del curso online:

Video tutoriales
Cuestionarios online
Sistemas de video conferencias
Recurso con presentaciones digitales

13. Idioma en que se imparte la asignatura online:

Español