



GUÍA DOCENTE 2021-2022
Gestión de Proyectos

1. Denominación de la asignatura:

Gestión de Proyectos

Titulación

Grado en Ingeniería Informática

Código

6366

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Ingeniería del Software

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Ingeniería Informática e Ingeniería de Organización

4.a Profesor que imparte la docencia en el curso online (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

José Manuel Galán Ordax (OE) y Carlos López Nozal(LSI)

4.b Coordinador de la asignatura online

José Manuel Galán Ordax (OE) y Carlos López Nozal(LSI)

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

tercer curso, quinto semestre

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

8. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Competencias Generales de Grado del módulo de ingeniería del software:

CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12

Competencias Transversales:

CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27

Competencias Específicas de la Titulación:

CR2 Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.

CR3 Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

CR4 Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.

CR18 Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes

- Familiarizar al alumno con la dirección, organización, planificación y gestión de proyectos informáticos.
- Estudiar aspectos relativos al control de proyecto, estimación, planificación, gestión de riesgos y gestión de recursos humanos.
- Introducir herramientas imprescindibles sobre las que fundamentar un proyecto software
- Relacionar los conocimientos de Ingeniería de Software adquiridos por el alumno durante su formación con las diferentes actividades de gestión de proyecto destacando su importancia en cada una de las fases.



9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
UNIDAD 1: Gestión clásica de proyectos T1. Definición de proyecto T2. El plan de proyecto T3. Gestión de plazo (Gantt, CPM, PERT, Roy) T4. Gestión del coste T5. Otros procesos en DIP T6. Seguimiento y control. Método del valor ganado T7. Herramientas informáticas básicas en dirección de proyectos (MS Project y alter- nativas libres) UNIDAD 2: Gestión de proyectos ágil T1 Gestión de proyectos ágil T2 Introducción al modelo de Ágil para el desarrollo de Software T3 Roles y responsabilidades del proyecto T4 Los elementos T5 Las reuniones T6 Medición T7 Buenas prácticas de desarrollo para proyectos ágiles
9.3- Bibliografía
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA Cano, R. Rebollar e I. Lidón , Manual de Gestión de Proyectos., AEIPRO., Claudia Verónica Ruata y Juan Palacio, (2010) Scrum Manager. Gestión de Proyectos, v 1.4, Safe Creative, 1012268137397, http://www.safecreative.org/work/1012268137397-scrum-manager-gestion-de-proyectos. Jean-Paul Subra and Aurélien Vannieuwenhuyze, (2018) Scrum. Un método ágil para sus proyectos, eni, 978-2-409-01292-1, 239 Rivera Martínez, F., Hernández Chávez, G, Administración de proyectos., Pearson



Educación,
T. Klastorin, Gestión de Proyectos, PROFIT editorial,
varios, PMBOK. 4th Edition J.L., PMBOK,

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Henrik Kniberg, (2007) Scrum y XP desde las trincheras Como hacemos Scrum, C4Media, editor de InfoQ.com, 978-1-4303-2264-1, <http://www.proyectalis.com/wp-content/uploads/2008/02/scrum-y-xp-desde-las-trincheras.pdf>.
Javier Garzás, Juan Enríquez de S., Emanuel Irrazábal, (2012) Gestión ágil de proyectos software , kybele Consulting, 978-84-615-9003-2,
Samuel Dauzon, (2018) Git. Controle la gestión de sus versiones (conceptos utilización y casos prácticos), eni, 978-2-409-01426-0,

10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

Metodología	Competencia relacionada	Horas de trabajo
Clases, conferencias y técnicas expositivas	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	22
Actividades autónomas, trabajos y lecturas dirigidas	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	80
Pruebas de seguimiento	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	25
Tutoría individual, participación en foros y otros medios colaborativos	CR2, CR3, CR4, CR18, CG1, CG2, CG3, CG8, CG5, CG8, CG9, CG10, CG11, CG12, CT1,CT2,CT3, CT6,CT9, CT10, CT12, CT21, CT27	23
Total		150



11. Sistemas de evaluación:

Para la realización de tutorías y exámenes, resulta imprescindible disponer de webcam y micrófono activados. Además, determinadas pruebas de evaluación podrán realizarse mediante videoconferencia (Skype empresarial, vinculada a la cuenta de alumno de la UBU) y/o requerir validación de identidad mediante el uso de sistemas de reconocimiento facial.

La evaluación será continua atendiendo al Reglamento de evaluación de la Universidad de Burgos. A tal efecto se presentan dos opciones de evaluación: Modelo normal y Modelo excepcional.

Modelo normal. El artículo 10 del Reglamento de evaluación en su punto 10.2 establece que en la primera convocatoria se calificará al estudiante de acuerdo a los resultados de la evaluación continua.

Para superar la asignatura es requisito haber superado los siguientes procedimientos de evaluación:

- evaluación continua de cuestionarios y tareas en gestión de proyectos clásica 15% (nota de corte: 5 sobre 10)
- desarrollo planes de proyecto en gestión de proyectos clásica 15 % (nota de corte: 5 sobre 10)
- prueba final de teoría proyectos clásica 20 % (nota de corte: 5 sobre 10)
- PA Evaluación prácticas ágiles (planificación iterativa y gestión de versiones) 30% (nota de corte: 5 sobre 10)
- CA Evaluación continua con cuestionarios online de metodologías ágiles (SCRUM) 20 % (nota de corte: 5 sobre 10)

La Universidad de Burgos dispone de herramientas tecnológicas autorizadas para la identificación, seguimiento y grabación visual, si se requiere, del alumno durante la realización de las pruebas de evaluación. Es decisión de cada uno de los profesores de las distintas materias su uso para garantizar la autoría de la prueba. El carácter ONLINE de la titulación NO implica que NO se pueda citar telemáticamente a los alumnos en día y hora determinados para la realización de algunas de las pruebas de evaluación.

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Evaluación continua de cuestionarios y tareas en gestión de proyectos clásica	15 %	15 %
Desarrollo planes de proyecto en gestión de proyectos clásica	15 %	15 %
Prueba final de teoría proyectos clásica	20 %	20 %



PA Evaluación prácticas ágiles (planificación iterativa y gestión de versiones)	30 %	30 %
CA Evaluación continua con cuestionarios online de metodologías ágiles (SCRUM)	20 %	20 %
Total	100 %	100 %

12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial del curso online:

Video tutoriales
Cuestionarios online
Sistemas de video conferencias
Recurso con presentaciones digitales

13. Idioma en que se imparte la asignatura online:

Español