



UNIVERSIDAD DE BURGOS

INGENIERÍA INFORMÁTICA (LSI), INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN (OE) E INGENIERÍA
ELECTROMÉCANICA (TE, ISA) «COMPUTER, ORGANIZATION & ELECTROMECHANICAL
ENGINEERING»

GUÍA DOCENTE 2020-2021

Trabajo fin de grado «Final Project»

1. Denominación de la asignatura:

Trabajo fin de grado «Final Project»

Titulación

Grado en Ingeniería Informática «Degree in computer science engineering»

Código

6391

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Trabajo fin de grado «Final Year Project»

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Ingeniería Informática (LSI), Ingeniería de Organización (OE) e Ingeniería
Electromécanica (TE, ISA) «Computer, Organization & Electromechanical
Engineering»

4.a Profesor que imparte la docencia (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

Tribunal: Álgar Arnaiz González (Presidente), Ángel Arroyo Puente, José Manuel Saíz Díez, Jesús Maudes Raedo, José Manuel Galán, César Represa; Tutores: Cualquier docente de alguna de las asignaturas de la rama común de grado o de tecnologías específicas

4.b Coordinador de la asignatura

Ángel Arroyo Puente

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

4º curso - 8º semestre



UNIVERSIDAD DE BURGOS

INGENIERÍA INFORMÁTICA (LSI), INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN (OE) E INGENIERÍA ELECTROMÉCANICA (TE, ISA) «COMPUTER, ORGANIZATION & ELECTROMECHANICAL ENGINEERING»

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria

7. Requisitos de formación previos para cursar la asignatura:

Para que un estudiante pueda matricularse en el Trabajo Fin de Grado deberá haber superado un mínimo de 156 créditos. Asimismo, deberá haber matriculado en el mismo curso académico los créditos que le resten para completar su plan de estudios.

Cumplir la RESOLUCIÓN de 3 de abril de 2014, de la Secretaría General de la Universidad de Burgos (BOCYL de 14 de abril), por la que se ordena la publicación del Acuerdo del Consejo de Gobierno de la Universidad de Burgos, celebrado el 28 de marzo de 2014, sobre la matrícula y calificación de Trabajos Fin de Grado y Trabajos Fin de Máster.

8. Número de créditos ECTS de la asignatura:

12

9. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Transversales: todas• Generales: todas• Específicas: en función de la naturaleza del trabajo fin de grado. El conjunto de trabajos fin de grado de la materia debe cubrir todas las competencias. |
|---|

10. Programa de la asignatura

10.1- Objetivos docentes

Resultados del aprendizaje

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Desarrollar un trabajo personal donde se apliquen los conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en la titulación.• Ampliar la capacidad creativa mediante el planteamiento y resolución de un problema real.• Aprendizaje autónomo en nuevos temas vinculados a la Ing. Informática.• Capacidad de exposición en público, defensa y argumentación de las elecciones tomadas.• Comunicar correctamente en otro idioma un resumen coherente del trabajo realizado. |
|--|



UNIVERSIDAD DE BURGOS

INGENIERÍA INFORMÁTICA (LSI), INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN (OE) E INGENIERÍA ELECTROMÉCANICA (TE, ISA) «COMPUTER, ORGANIZATION & ELECTROMECHANICAL ENGINEERING»

10.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)

Dimensiones del trabajo fin de Grado

Proceso de desarrollo

Aplica correctamente los conocimientos adquiridos en varias asignaturas del Grado en Ingeniería Informática. Especialmente destacable en documentación de conceptos teóricos, trabajos relacionados y en las actividades de proceso de desarrollo del software.

Planificación del trabajo observable en un gestor de tareas y corroborado por el tutor.

Mínimo tres sprints/iteraciones coherentes y con referencia a los cambios.

Validación de la aplicación por los tutores y distribución del software para su pruebas.

Calificación máxima con tres release con sus correspondientes mejoras.

Productos generados

Calidad de uso de la aplicación software con varios casos de usos de demostración funcionales y accesibles para su evaluación mediante algun sistema de distribución o despliegue (Heroku, Openshift, Docker, Máquinas virtuales).

Calidad interna de código basada en la comparación de medidas de complejidad, tamaño, duplicidad y reglas de calidad (Sonarqube, CodeBeat, Codacy...) sobre un histórico de medidas de TFG presentados.

Videotutoriales. Las técnicas aplicadas son expositivas y sirve para que el estudiante demuestre el dominio del área de conocimiento de su TFG en la presentación y demostración.

Memoria y documentación, sin errores ortográficos, bien estructurada cumpliendo secciones de la plantilla, contenidos específicos del TFG y con referencias bibliográficas que justifiquen la base del conocimiento teórico y práctico.

Presentación y defensa

Domina la materia ámbito de su TFG.

Justifica razonadamnte las respuesta utilizando recursos creados en el TFG.

Es autocrítico al comparar su propuesta con otras alternativas.

Gestiona adecuadamente una reunión online tanto desde el punto de vista técnico como el de educación.

10.3- Bibliografía

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Ian Sommerville, (2016) Software Engineering, 10th Edition Global Edition, Pearson Education,



UNIVERSIDAD DE BURGOS

INGENIERÍA INFORMÁTICA (LSI), INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN (OE) E INGENIERÍA ELECTROMÉCANICA (TE, ISA) «COMPUTER, ORGANIZATION & ELECTROMECHANICAL ENGINEERING»

11. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

Metodología	Competencia relacionada	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Asistencia a tutorías		9	0	9
Trabajo autónomo		0	290	290
Exposición del trabajo		1	0	1
Total		10	290	300

12. Sistemas de evaluación:

De acuerdo con el Reglamento sobre Trabajos fin de grado en la EPS de la UBu

Será preciso entregar, antes de la fecha que marque la EPS

- en secretaría

1 memoria del trabajo, encuadernada en formato libro,

5 copias completas del proyecto en soporte digital (la memoria del trabajo, la documentación técnica, el desarrollo informático)

- en la plataforma UBUVirtual

el documento de la memoria, en formato .pdf

los documentos de los anexos con la documentación técnica, en formato .pdf

la distribución del ejecutable con su manual de usuario, para desarrollos en PC, o similar para desarrollos en otras plataformas,

opcionalmente, la dirección web del repositorio de gestión de proyecto GitHub, XPDev, BitBucket.. .

Además se entregará

- el día de la defensa pública

1 póster, en formato A0

- cuando se desee, en biblioteca

1 ejemplar para la biblioteca una copia que contenga solamente dos resúmenes del trabajo, uno en español y otro en inglés y la parte no técnica de la memoria.

La asignatura, una vez entregada poniendo a disposición del tribunal el producto desarrollado, se evalúa realizando una defensa pública y demostración de los resultados obtenidos ante el tribunal.

El tutor remitirá al tribunal un informe sobre la evolución de la tutorización del trabajo antes de su defensa pública.



UNIVERSIDAD DE BURGOS

INGENIERÍA INFORMÁTICA (LSI), INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN (OE) E INGENIERÍA ELECTROMÉCANICA (TE, ISA) «COMPUTER, ORGANIZATION & ELECTROMECHANICAL ENGINEERING»

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Planificación y seguimiento del trabajo	25 %	25 %
Análisis, diseño e implementación	40 %	40 %
Presentación y defensa del trabajo	35 %	35 %
Total	100 %	100 %

Evaluación excepcional:

Se podrá solicitar, en secretaría, la movilidad de esta asignatura (al primer semestre), siempre que no se tenga pendiente ninguna asignatura del segundo semestre y no se superen los 30 ECTS en el mismo semestre.

Se podrá solicitar, en secretaría, la evaluación excepcional por fin de estudios.

13. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

Listado de respuestas a preguntas frecuentes (FAQ) en UBuVirtual
Plantillas/modelos de documentación, Repositorio de proyectos software con TFG de otros cursos.

14. Calendarios y horarios:

El calendario académico de aprobado por Junta de la Escuela Politécnica Superior, los horarios y el calendario de exámenes se puede consultar en la página de la titulación «The academic calendar approved by the Council of Polytechnic School, timetables and exam schedule can be found on the title page»
<http://www.ubu.es/informatica>

15. Idioma en que se imparte:

Español, se deberá entregar un resumen tanto en español como en inglés



MODELO PARA RECOGER LAS ADAPTACIONES/ADENDAS DE LAS GUÍAS DOCENTES 2020-2021		
TITULACIÓN	GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA «Degree in computer science engineering»	
CURSO	2020/2021	
ASIGNATURA / CÓDIGO	TRABAJO FIN DE GRADO «Final Project»/6391	
SEMESTRE (1.º/2.º)	1º/2º	
TIPO DE ASIGNATURA Y CRÉDITOS	Obligatoria	12 ECTS
COORDINADOR/A	Ángel Arroyo Puente	
PROFESORADO	Tribunal: Álgar Arnaiz González (Presidente), Ángel Arroyo Puente, José Manuel Saíz Díez, Jesús Maudes Raedo, José Manuel Galán, César Represa; Tutores: Cualquier docente de alguna de las asignaturas de la rama común de grado o de tecnologías específicas	
CAMBIOS EN LA METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE RESPECTO A LA GUÍA INICIALMENTE APROBADA PARA UN CONTEXTO DE PRESENCIALIDAD		
1. Por razones de reorganización de espacios y tiempos (paso del escenario A al B) <u>para aquellas materias que proceda</u> NO PROCEDE 2. Ante un eventual rebrote de la enfermedad con paso al escenario C, <u>para todas las materias</u> La metodología será la misma que la contemplada para el escenario A, realizándose todas las tutorías y seguimiento del trabajo desarrollado vía ONLINE. Se recomienda utilizar los medios aportados por la universidad: herramientas telemáticas de comunicación (MS Teams, ZOOM ...), almacenamiento compartido (universidaddeburgos.sharepoint.com), teléfonos institucionales, plataforma UBUVIRTUAL ...		
CAMBIOS EN LA ATENCIÓN TUTORIAL DE LOS ESTUDIANTES:		



1. Por razones de reorganización de espacios y tiempos (paso del escenario A al B) para aquellas materias que proceda

NO PROCEDE

2. Ante un eventual rebrote de la enfermedad con paso al escenario C, para todas las materias

La atención tutorial se realizará de forma virtual, en el horario establecido, mediante videoconferencia, por correo electrónico o teléfono.

CAMBIOS EN LOS SISTEMAS DE EVALUACIÓN (especifique los nuevos procedimientos y el peso relativo asignado a la calificación)

1. Por razones de reorganización de espacios y tiempos (paso del escenario A al B) para aquellas materias que proceda

NO PROCEDE

2. Ante un eventual rebrote de la enfermedad con paso al escenario C, para todas las materias

El sistema de evaluación será el mismo que en el escenario A. Lo que cambiará será la forma de presentación y defensa del TFG que será enteramente ONLINE a través de los medios de los que dispone la universidad (MS Teams, ZOOM ...). Se reservan los derechos de grabación de la sesión de defensas y de la utilización de sistemas de identificación del alumno.

CALENDARIO DE PRUEBAS DE EVALUACIÓN NO PRESENCIAL (las pruebas presenciales se ajustarán al calendario establecido por los centros, pudiendo modificar el mismo si la evaluación no presencial utilizase otros procedimientos)

COMENTARIOS