



GUÍA DOCENTE 2012-2013
ELECTRÓNICA DIGITAL

1. Denominación de la asignatura:

ELECTRÓNICA DIGITAL

Titulación

GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

Código

6413

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

ESPECÍFICAS

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

INGENIERÍA ELECTROMECÁNICA

4.a Profesor que imparte la docencia (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :

MIGUEL ÁNGEL LOZANO PÉREZ



4.b Coordinador de la asignatura

MIGUEL ÁNGEL LOZANO PÉREZ

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

3er CURSO 5º SEMESTRE

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria

7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

8. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Competencias Instrumentales:

GI-1 Demostrar la capacidad de análisis y síntesis

GI-7 Adquirir las habilidades relacionadas con el uso de programas informáticos para el cálculo, análisis de datos y procesamiento de los mismos, dentro de su campo de aplicación.

GI-9 Habilidad de búsqueda y gestión de la información.

GI-10 Poseer la capacidad para la toma de decisiones.

Competencias Personales:

GP-1 Desarrollar el razonamiento crítico.

GP-3 Desarrollar la capacidad de trabajo en equipo.

Competencias Sistemáticas:

GS-1 Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica.

GS-2 Adquirir la capacidad de aprendizaje autónomo y preocupación por el saber y la formación permanente.

GS-4 Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad).

GS-7 Habilidad para trabajar de forma autónoma.



GS-10 Sensibilizarse con los temas vinculados con el medio ambiente.

Competencias específicas disciplinares o académicas:

ED-21 Conocimiento de los fundamentos y aplicaciones de la electrónica digital y microprocesadores.

ED-24 Capacidad para diseñar sistemas electrónicos analógicos, digitales y de potencia.

ED-25 Conocimiento y capacidad para el modelado y simulación de sistemas.

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes
Se pretende obtener un conocimiento amplio de los circuitos integrados; el estudio de los conceptos teóricos básicos de la electrónica digital y su aplicación al control, al diseño, análisis y síntesis de sistemas de procesamiento de la información digital. El alumno, al terminar la asignatura, será capaz de: conocer: las características de los circuitos integrados, las técnicas de diseño combinacional y secuencial, analizar y sintetizar circuitos electrónicos digitales. El alumno podrá realizar programas con un lenguaje de descripción hardware (VHDL) para describir circuitos digitales en diferentes arquitecturas: estructural, de flujo de datos y algorítmico. Cuando el diseño ha sido simulado se podrá implementar en dispositivos lógicos programables de aplicación específica, como son los PLD's, FPGA's o CPLD's.
9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
INTRODUCCIÓN A LA ELECTRÓNICA DIGITAL SISTEMAS Y CÓDIGOS DE NUMERACIÓN Sistemas de numeración: hexadecimal, decimal, octal y binario. Códigos binarios. ÁLGEBRA DE BOOLE. FUNCIONES LÓGICAS Y SIMPLIFICACIÓN. Álgebra de Boole. Funciones lógicas. Simplificación de funciones.



LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN VHDL

INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE VHDL

Introducción al lenguaje vhdL.

Ventajas del uso de vhdL para descripción hardware.

Estilos de descripción vhdL.

SINTAXIS DEL LENGUAJE VHDL

Elementos sintácticos del VHDL.

1. Operadores y Expresiones
2. Tipos de datos
3. Atributos
4. Declaración de constantes, variables y señales

Instrucciones en la arquitectura de flujo de datos.

Instrucciones en la arquitectura comportamental algorítmica.

Instrucciones en la arquitectura estructural.

ESTRUCTURA DEL LENGUAJE VHDL

DECLARACIÓN DE ENTIDAD

DECLARACIÓN DE ARQUITECTURA

Descripción flujo de datos

1. Estructuras de la ejecución flujo de datos
2. Ejemplos de descripción flujo de datos

Descripción comportamental algorítmica

1. Diferencias entre variable y señal
2. Estructuras de la ejecución serie

Descripción estructural

1. Componentes, referencia y enlace
2. La unidad de configuración

Subprogramas, paquetes y bibliotecas.



MÉTODOS DE DISEÑO

SISTEMAS COMBINACIONALES

Componentes básicos:

Puertas lógicas.

Bloques funcionales:

Multiplexor y demultiplexor.

Codificador y decodificador.

Comparadores.

Generadores y detectores de paridad.

Circuitos aritméticos: suma, ALU y multiplicación.

Diseño de circuitos combinacionales.

SISTEMAS SECUENCIALES

Componentes básicos:

Biestables.

Bloques funcionales:

Registros.

Contadores.

Diseño de circuitos secuenciales.

Máquina de estados.

MEMORIAS

Clasificación.

Parámetros de una memoria.

Estructura de la memoria.

Operaciones con la memoria.

Diseño de circuitos con memorias.

VHDL PARA SÍNTESIS

SÍNTESIS

Introducción a la síntesis.

Metodología de la síntesis en un dispositivo lógico.

Integración del diseño en un dispositivo lógico.

Restricciones y optimización.



9.3- Bibliografía

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

MIGUEL ÁNGEL LOZANO y otros, (2010) ELECTRÓNICA DIGITAL LÓGICA DIGITAL INTEGRADA. Teoría, problemas y simulación, 2ª, RAMA, MADRID,
SANTIAGO ACHA y otros , (2002) ELECTRÓNICA DIGITAL. INT. A LA ELECTRÓNICA DIGITAL. Teoría , Problemas y simulación, 1, RAMA, Madrid,

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Fabricantes, (2012) <http://www.xilinx.com/>, Xilinx,
Fabricantes, (2012) <http://www.altera.com/>, 2012, altera,
Fabricantes, (2012) <http://www.cypress.com/>, cypress,
Varios autores, (2012)
http://es.wikibooks.org/wiki/Categor%C3%ADa:Programaci%C3%B3n_en_VHDL, Wikibooks,
Varios autores, http://www.synthworks.com/papers/vhdl_2008_DASC_s.pdf, 2012, synthworks,

10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

Metodología	Competencia relacionada	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Clases teóricas.	GP1, GS10, ED21, ED24, ED25	24	36	60
Clases prácticas (pequeño grupo)	GI1, GI7, GS1, GS7, GP3	24	36	60
Seminarios y Tutorías.		6	9	15
Realización de trabajos, Informes, Memorias y Pruebas de Evaluación	GI9, GI10, GP3, GS1, GS2, GS4, GS7	6	9	15
Total		60	90	150



11. Sistemas de evaluación:

NOTA *1: Para poder sumar la parte evaluada se ha de obtener una calificación superior al 50%

Procedimiento	Peso en la calificación final
EVALUACIÓN DE LOS INFORMES PRÁCTICOS. *1	10 %
EVALUACIÓN CONTINUA DE LAS PRÁCTICAS DE LABORATORIO. *1	10 %
PRUEBA FINAL PRÁCTICA DE LABORATORIO. *1	20 %
PRUEBA FINAL ESCRITA DE TEORÍA Y PROBLEMAS. *1	40 %
EVALUACIÓN DE TRABAJOS.	20 %
	0 %
Total	100 %

12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

En las clases teóricas se definen los conceptos esenciales de la materia, exponiendo ejemplos, proponiendo y resolviendo problemas relativos a los mismos.

Utilización de recursos obtenidos en páginas Webs relacionadas.

Bibliografía disponible en la Biblioteca

Aplicaciones interactivas en la Plataforma UBUvirtual

En las clases prácticas se utilizará software relativo a los circuitos integrados y dispositivos lógicos de más aplicación en la actualidad, para desarrollar, simular programas enfocado a pequeños proyectos.

Apoyo tutorial: Tutorías individualizadas o en grupo a demanda de los alumnos, en las horas que se asignen.

13. Calendarios y horarios:

Los establecidos por la Escuela Politécnica Superior.



UNIVERSIDAD DE BURGOS
INGENIERÍA ELECTROMECÁNICA

14. Idioma en que se imparte:

Español