



GUÍA DOCENTE 2024-2025
INTERIORISMO.

1. Denominación de la asignatura:

INTERIORISMO

Titulación

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA

Código

6481

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

EXPRESIÓN GRÁFICA

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

EXPRESIÓN GRÁFICA

4.a Profesor/a que imparte la docencia (Si fuese impartida por más de uno/a incluir todos/as) :

Julian Agustín Herrero Canal

4.b Coordinador/a de la asignatura

Julian Agustín Herrero Canal

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

CURSO: tercero y/o cuarto semestre; según optativas

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Optativa



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

SEIS

8. Competencias que debe adquirir el/la estudiante al cursar la asignatura

Competencias Específicas

OPT.06 - Conocimientos fundamentales de diseño y representación de espacios interiores. Desarrollo del proceso del proyecto de reforma de locales. Conocimiento de la Expresión, la Comunicación, y Representación gráfica y plástica. Introducción a la psicología de la percepción

Competencias transversales

T.02 - Orientación al cliente

Competencias instrumentales

I.01.- Análisis y síntesis

I.02.- Organización y planificación

I.05.- Conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio

I.08 - Toma de decisiones

Competencias personales

P.01 - Trabajo en equipo *

P.04 - Habilidades en las relaciones personales *

P.06 - Razonamiento crítico

Competencias sistémicas

S.03 - Creatividad

S.04 - Iniciativa y espíritu emprendedor

S.05 - Liderazgo

S.06 - Conocimiento de otras culturas *

S.07 - Motivación por la calidad

.

Competencias académicas generales

A.01 - Capacidad de adaptación a situaciones nuevas *

A.02 - Actitud positiva ante las innovaciones.

A.03 - Capacidad de razonamiento, discusión y exposición de las ideas propias

A.04 - Capacidad de comunicación a través de la expresión gráfica y la imagen

* Competencia/Contenido de sostenibilización curricular



9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes
Aplicar el conocimiento de los métodos técnicos y procedimientos de representación del diseño de interiores y el ámbito que lo conforma aplicado a la práctica. Integrar con transversalidad los conocimientos asimilados desde otras disciplinas alcanzando sentido de conjunto desde la operatividad gráfica. Capacitar al alumno en su competencia de di-seño de interiores habilitándole en un lenguaje universal. Introducción a la ideación arquitectónica y al desarrollo gráfico contemporáneo correspondiente a la representación y percepción de los espacios interiores. Manejo de los recursos informáticos como herramienta en la expresión de la idea de desarrollo de los espacios interiores.
9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
DISEÑO DE ESPACIOS INTERIORES El diseño de espacios habitables Imagen y programa. La comunicación del uso El programa como función de la forma. La expresión como imagen El programa como forma de la función. La ideación de la imagen El dibujo como orden bidimensional El boceto. El croquis. La representación embrional. La concreción de la imagen El dibujo como orden tridimensional. El lenguaje técnico. La escala como realidad. La representación convencional
9.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto
https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=6481&auth=SAML



10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el/la estudiante:

Charlas en clase, trabajos en grupo, visitas a espacios de arte contemporáneo

Metodología	Competencia relacionada	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Clases teóricas	específicas	6	0	6
Clases prácticas (pequeño grupo)	Específicas y genéricas	0	80	80
Clases prácticas (pequeño grupo)	Específicas y genéricas	24	0	24
Trabajos en grupo y/o individuales	Específicas y genéricas	3	0	3
Seminarios, Deba-tes	Específicas y genéricas	9	16	25
Tutorías	Específicas y genéricas	6	0	6
Realización de trabajos, informes, memorias y pruebas de evaluación	Específicas y genéricas	6	0	6
Total		54	96	150

11. Sistemas de evaluación:

Primera convocatoria:

Seguimiento semanal a partir de una única práctica consistente en desarrollar simultáneamente tres supuestos de locales comerciales, o de reforma de interiores, y un ejercicio de composición.

Evaluación continuada de la práctica con tres entregas parciales puntuadas, con un valor del 20 % cada una, y una entrega final puntuada con un valor del 40 %.

Segunda convocatoria:

Presentación corregida de la entrega final correspondiente a la práctica del curso.

La evaluación de la segunda convocatoria mantendrá las notas de las tres entregas parciales de evaluación continua puntuadas en la primera convocatoria, con un valor del 20 % cada una, y se establecerá una nueva nota para la entrega final con un valor del 40 %.



Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Evaluación continua. Primera entrega.	20 %	20 %
Primera convocatoria . Segunda entrega	20 %	20 %
Primera convocatoria. Tercera entrega	20 %	20 %
Primera convocatoria. Entrega final	40 %	0 %
Segunda convocatoria. Entrega final	0 %	40 %
Total	100 %	100 %

Evaluación excepcional:

La forma y plazo correspondiente a esta evaluación se acordará conforme al artículo 9 del Reglamento de Evaluación de la UBU.

Presentación de una única práctica consistente en desarrollar simultáneamente tres supuestos de locales comerciales, o de reforma de interiores, y un ejercicio de composición. La evaluación de la práctica contará con tres entregas parciales que se valorarán con un 20 % del total, y una entrega final, con un valor del 40 %.

En el caso de los alumnos que participen en el programa Universitario Cantera, la calificación se determinará en función del desempeño de las tareas que les sean asignadas en el marco del programa

El sistema de evaluación para estudiantes de intercambio deberá considerar el supuesto de que los calendarios académicos de las universidades de origen y de destino no sean coincidentes.



12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

-Aula de dibujo e informática
-Útiles y materiales de dibujo
-Ordenador y periféricos
-Software informático
-Recursos multimedia
-Bibliografía
-Plataforma Ubuvirtual
-Atención tutorial

13. Calendarios y horarios:

Según el calendario oficial aprobado en Junta de Escuela y el horario establecido por la Dirección del Centro

14. Idioma en que se imparte:

Castellano