



GUÍA DOCENTE 2023-2024  
**Programación Avanzada Web**

**1. Denominación de la asignatura:**

PROGRAMACIÓN AVANZADA WEB

**Titulación**

Master en Comunicacion y Desarrollo Multimedia

**Código**

7706

**2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:**

Desarrollo multimedia

**3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:**

Ingeniería Informática

**4.a Profesor/a que imparte la docencia (Si fuese impartida por más de uno/a incluir todos/as) :**

Por determinar

**4.b Coordinador/a de la asignatura**

Por determinar

**5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:**

1 - segundo

**6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)**

Optativa



**7. Requisitos de formación previos para cursar la asignatura:**

Haber cursado Desarrollo Web, obligatoria en el primer cuatrimestre.

**8. Número de créditos ECTS de la asignatura:**

4

**9. Competencias que debe adquirir el/la estudiante al cursar la asignatura**

CE11  
CT03  
CB7  
CB10  
CG01  
CG02

**10. Programa de la asignatura**

| 10.1- Objetivos docentes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Los alumnos deben: <ul style="list-style-type: none"><li>- Comprender el lenguaje de marcado HTML y saber aplicarlo para estructurar la información de una página web.</li><li>- Comprender CSS y saber aplicar estilos.</li><li>- Comprender JavaScript y saber aplicarlo sobre una web para que sea interactiva.</li><li>- Comprender que es un framework y saber aplicarlo para no tener que hacer tareas complejas al crear una web.</li><li>- Comprender la arquitectura de internet de una forma abstracta y saber donde están ubicadas las diferentes tecnologías explicadas en esa arquitectura.</li><li>- Comprender las técnicas de hacking moderno y saber prevenir posibles ataques.</li></ul> |
| 10.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <p><b>Programación Avanzada Web</b></p> <p><b>Tema 1: Estructura básica de Internet.</b><br/>Se explica la arquitectura de internet de una forma muy abstracta y sin entrar en gran detalle, para que los alumnos entiendan como funciona internet.</p> <p><b>Tema 2: HTML, CSS y JavaScript</b><br/>Repaso de los lenguajes: HTML, CSS y JavaScript; y profundizar en ciertos aspectos de algunos de ellos.</p> <p><b>Tema 3: Frameworks para facilitar la creación de Webs</b><br/>Vemos como el uso de frameworks hace que no tengamos que tener grandes conocimientos, ni saber programar, para hacer paginas web interactivas, con animaciones, adaptadas a móviles, etc...</p>                       |



**Tema 4: Seguridad y técnicas de Hacking moderno.**

Explicación de las técnicas más usadas por los hackers para que los alumnos, con pautas muy básicas, puedan defenderse de ellas.

**Tema 5: Herramientas para la creación de recursos.**

Herramientas de dibujo para poder introducir contenido propio en las web o en cualquier otro documento.

**10.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto**

[https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC\\_UBU/lists?courseCode=7706&auth=SAML](https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=7706&auth=SAML)

**11. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el/la estudiante:**

| Metodología                                                                                                     | Competencia relacionada | Horas presenciales | Horas de trabajo | Total de horas |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------|------------------|----------------|
| Clases teóricas con material de apoyo disponible en plataformas de apoyo al aprendizaje.                        | CE11, CG02              | 13                 | 0                | 13             |
| Clases de resolución de problemas, prácticas en aulas específicas (informáticas u otras) y exposiciones orales. | CT03, CB7, CG01         | 13                 | 0                | 13             |
| Trabajo y aprendizaje autónomo del estudiante                                                                   | CT03, CB10, CG01        | 0                  | 74               | 74             |
| <b>Total</b>                                                                                                    |                         | 26                 | 74               | 100            |



## 12. Sistemas de evaluación:

La evaluación será continua atendiendo al Reglamento de evaluación de la Universidad de Burgos aprobado en su modificación en Consejo de Gobierno 13/02/2013. A tal efecto se presentan dos opciones de evaluación: Modelo normal y Modelo excepcional.

Modelo normal: el sistema de evaluación se compone de tres pruebas evaluables: realización de tres casos prácticos sobre las tres temáticas fundamentales de la asignatura. No hay requisitos específicos para cada una de estas pruebas. Todas las pruebas no superadas en la primera convocatoria podrán recuperarse en la segunda convocatoria.

El profesor/a podrá flexibilizar el sistema de evaluación para el alumnado de intercambio, con el fin de atender las circunstancias excepcionales que pudieran presentarse.

| <b>Procedimiento</b> | <b>Peso<br/>primera<br/>convocatoria</b> | <b>Peso<br/>segunda<br/>convocatoria</b> |
|----------------------|------------------------------------------|------------------------------------------|
| Ejercicios en clase  | 40 %                                     | 40 %                                     |
| Practica 1           | 30 %                                     | 30 %                                     |
| Practica 2           | 30 %                                     | 30 %                                     |
| <b>Total</b>         | <b>100 %</b>                             | <b>100 %</b>                             |

### **Evaluación excepcional:**

Atendiendo a lo recogido en el artículo 9 del Reglamento de Evaluación en su punto 9.1, los estudiantes que, por razones excepcionales, no puedan seguir los procedimientos habituales de evaluación continua deberán solicitar por escrito al Decano o Director de Centro acogerse a una «evaluación excepcional». Dicho escrito con las razones que justifiquen la imposibilidad de seguir la evaluación continua deberá presentarse antes del inicio del semestre lectivo o durante las dos primeras semanas de impartición de la asignatura. En caso de que la condición de excepcionalidad le sea admitida, el alumno deberá realizar todas las actividades prácticas previstas que no requieran asistencia, así como las que se determinen en sustitución de las actividades presenciales y la evaluación continua. Esta forma de evaluación implica los mismos requisitos que el modelo normal con la salvedad de la presencialidad.



**13. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:**

Los recogidos en la web del master: <http://www.ubu.es/master-universitario-encomunicacion-y-desarrollo-multimedia>

**14. Calendarios y horarios:**

Los recogidos en la web del master: <http://www.ubu.es/master-universitario-encomunicacion-y-desarrollo-multimedia>

**15. Idioma en que se imparte:**

Castellano