



## GUÍA DOCENTE 2019-2020

### **Titulación**

Máster Universitario en Ingeniería Informática

### **Código**

8121

### **1. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:**

Trabajo Fin de Máster

### **2. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:**

Ingeniería Civil, Ingeniería Electromecánica

### **3.a Profesor que imparte la docencia en el curso online (Si fuese impartida por mas de uno/a incluir todos/as) :**

Tribunal: M<sup>a</sup> Belén Vaquerizo García (presidente), Raúl Marticorena Sánchez (secretario), Angel Arroyo Puente, José Manuel Galán Ordax, Alejandro Merino Gómez

### **3.b Coordinador de la asignatura online**

M<sup>a</sup> Belén Vaquerizo García

### **4. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:**

Segundo curso, 3er semestre. Podrá ser evaluado en el primer o segundo semestre.

### **5. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)**

Obligatoria

### **6. Número de créditos ECTS de la asignatura:**

6



## 7. Competencias que debe adquirir el alumno/a al cursar la asignatura

Competencias específicas: todas las del título. En función de la naturaleza de cada Trabajo Fin de Máster se cubren distintas competencias.

Competencias generales/transversales: todas las del título.

## 8. Programa de la asignatura

| 8.1- Objetivos docentes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- Desarrollo de un trabajo personal donde se hayan aplicado los conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en la titulación.</li><li>- Ampliación de la capacidad creativa mediante el planteamiento y resolución de un problema real.</li><li>- Aprendizaje autónomo en nuevos temas vinculados a la Ingeniería Informática.</li><li>- Capacidad de exposición en público, defensa y argumentación de las elecciones tomadas.</li><li>- Comunicar correctamente en otro idioma un resumen coherente del trabajo realizado.</li></ul> |

## 9. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante:

| Metodología                                                         | Competencia relacionada | Horas de trabajo |
|---------------------------------------------------------------------|-------------------------|------------------|
| Actividades prácticas                                               | Todas                   | 64               |
| Lecturas y recensiones                                              | Todas                   | 25               |
| Exposiciones públicas                                               | Todas                   | 9                |
| Tutorías                                                            | Todas                   | 9                |
| Realización de trabajos, informes, memorias y pruebas de evaluación | Todas                   | 43               |
| <b>Total</b>                                                        |                         | <b>150</b>       |



## 10. Sistemas de evaluación:

El alumno entregará: la memoria, el resumen en castellano e inglés, la documentación técnica y el producto desarrollado, tal y como determina el reglamento de Trabajo Fin de Máster de la EPS. Posteriormente, el tribunal evaluará a partir de una defensa pública y demostración de resultados obtenidos.

El sistema de evaluación para estudiantes de intercambio deberá ser modificado o en el supuesto de que los calendarios académicos de las universidades de origen y de destino no sean coincidentes.

Para la realización de tutorías y exámenes, resulta imprescindible disponer de webcam y micrófono activados. Además, determinadas pruebas de evaluación podrán realizarse mediante videoconferencia (Skype empresarial, vinculada a la cuenta de alumno de la UBU) y/o requerir validación de identidad mediante el uso de sistemas de reconocimiento facial. El carácter ONLINE de la titulación NO implica que NO se pueda citar telemáticamente a los alumnos en día y hora determinados para la realización de algunas de las pruebas de evaluación.

La Universidad de Burgos dispone de herramientas tecnológicas autorizadas para la identificación, seguimiento y grabación visual del alumno durante las pruebas de evaluación. Es decisión de cada uno de los profesores de las distintas materias su uso para garantizar la autoría de la prueba.

| Procedimiento                             | Peso         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Sistema Informático - Análisis            | 25 %         |
| Sistema Informático - Diseño y desarrollo | 40 %         |
| Documentación                             | 15 %         |
| Exposición                                | 10 %         |
| Asistencia y participación en tutorías    | 10 %         |
| <b>Total</b>                              | <b>100 %</b> |