



GUÍA DOCENTE 2023-2024
Tecnología de apoyo y fabricación digital

1. Denominación de la asignatura:

TECNOLOGÍA DE APOYO Y FABRICACIÓN DIGITAL

Titulación

Máster Universitario en Terapia de la Mano

Código

8429

2. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

CIENCIAS DE LA SALUD

2.b Coordinador/a de la asignatura online

J. Hilario Ortiz Huerta

3. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

Segundo semestre

4. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria

5. Requisitos de formación previos para cursar la asignatura:

No hay requisitos previos

6. Número de créditos ECTS de la asignatura:

5



7. Competencias que debe adquirir el/la estudiante al cursar la asignatura

CG21 - Implementar tecnologías de apoyo con el objetivo de compensar y sustituir funciones.

CG22 - Aplicar los conceptos de fabricación digital y aditiva en un contexto práctico.

CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio

CB8 - Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios

CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades

CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

CT01 - Demostrar capacidad de análisis y síntesis.

CT02 - Emplear vocabulario y terminología adecuados.

CE40 - Identificar las diferentes tecnologías de soporte y conocer sus posibles aplicaciones.

CE41 - Diferenciar las tecnologías de apoyo que son adecuadas para la participación o actividad.

CE42 - Analizar el concepto de modelado 3D.

CE43 - Aplicar un modelo CAD 3D a poblaciones específicas utilizando imágenes y datos 3D.

CE44 - Diferenciar productos y materiales aptos para rehabilitación, compensación y reposición funcional.



8. Programa de la asignatura

8.1- Objetivos docentes
G1. Implementar tecnologías de apoyo con el fin de compensar y reemplazar las funciones de la mano G2. Aplicar los conceptos de fabricación digital y aditiva en un contexto práctico E1. Identificar las diferentes tecnologías de soporte y conocer sus posibles aplicaciones E2. Diferenciar tecnologías de apoyo que sean adecuadas para la participación o actividad E3. Analizar el concepto de modelado 3D. E4. Aplicar un modelo CAD en 3D a poblaciones específicas usando imágenes y datos en 3D E5. Diferenciar productos y materiales aptos para rehabilitación, compensación y reemplazo funcional T1. Habilidad para analizar, sintetizar y gestionar la información. T2. Comunicarse oralmente y por escrito utilizando vocabulario y terminología adecuados.
8.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
CP1: Productos de apoyo diferentes clases y tipologías.
CP1.1. Clasificación ISO 9999: diferentes clases de PA.
8.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto
https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=8429&auth=SAML