



GUÍA DOCENTE 2026-2027
PROGRAMACIÓN WEB

1. Denominación de la asignatura:

PROGRAMACIÓN WEB

Titulación

Grado en Tecnologías Digitales para la Empresa

Código

8995

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

Programación II

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

Digitalización

4.a Profesor/a que imparte la docencia (Si fuese impartida por más de uno/a incluir todos/as) :

Profesor a contratar

4.b Coordinador/a de la asignatura

Carlos Cambra Baseca

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

Curso 3º - Semestre 5º

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Requisitos de formación previos para cursar la asignatura:

Conocimientos muy básicos de programación.

8. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

9. Competencias // Resultados de aprendizaje

CT5 - Capacidad de gestión de la información.
CT6 - Resolución de problemas, aplicando conocimientos a la práctica, de manera razonada.
CT7 - Trabajo en un equipo de carácter multidisciplinar.
CT8 - Aprendizaje y trabajo autónomo. Formación continua y permanente.
GC1.42 Capacidad de concebir sistemas, aplicaciones y servicios basados en tecnologías de red, incluyendo Internet, web, comercio electrónico, multimedia.
GC3.12 Conocer los aspectos fundamentales que dan soporte a los sistemas de información en la web, la evolución histórica de la web, su soporte tecnológico, la arquitectura de sus aplicaciones y las tecnologías básicas en los lados cliente y servidor, así como para el intercambio de información (XML).
GC9.15 Saber extraer datos útiles para el negocio desde la Web of Data y la Web convencional

10. Programa de la asignatura

10.1- Objetivos docentes
- Conocimiento de los procesos web. - Conexiones con explotación de los datos de forma efectiva y eficaz, para una mejor gestión de los recursos disponibles y visibles en entornos web. - Estar al tanto y asimilar los nuevos avances en el campo de la programación web.
10.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
Unidad 1 Introducción programación Web Introducción Internet y la web Modelo cliente-servidor Arquitecturas web Protocolo HTTP



Unidad 2

Diseño y desarrollo de páginas web

Diseño de páginas web

Desarrollo de documentos HTML

Desarrollo y aplicación de estilos con CSS

Arquitecturas de aplicaciones web

Unidad 3

Programación de aplicaciones en el servidor

Programación con PHP

Programación con otros lenguajes

Unidad 4

Interacción con bases de datos

Integración de fuentes de información

Métodos API-REST

10.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto

https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=8995&auth=SAML

11. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias/resultados de aprendizaje que debe adquirir/alcanzar el/la estudiante:

El 50% de las horas presenciales serán clases magistrales y el otro 50% clases prácticas. En estas clases prácticas el profesor explicará algunos conceptos, propondrá ejercicios cortos, dejará un tiempo a los alumnos para su resolución y posteriormente los resolverá.

Metodología	Competencia/resulta do de aprendizaje relacionado	Horas presenciales	Horas de trabajo	Total de horas
Clases magistrales, realización de ejercicios en aula de teoría	CT5, CT6, CT7, GC1.42	24	0	24
Clases prácticas en laboratorio	CT7, CT8, GC9.15	24	0	24



por parte del alumno				
Trabajo personal del alumno: estudio, realización de prácticas, asistencia a tutorías	CT5, CT6, CT8, GC3.12	0	96	96
Pruebas de evaluación	CT6	6	0	6
Total		54	96	150

12. Sistemas de evaluación:

La materia se evalúa a través de pruebas prácticas y teóricas. Se realiza una prueba final escrita para evaluar la solidez de los conceptos y competencias adquiridas. La calificación final se obtendrá mediante la media aritmética ponderada de los procedimientos. Para superar la asignatura es necesario obtener una calificación global igual o superior a 5 sobre 10.

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Prueba parcial de evaluación continua. Nota mínima para hacer media con el resto de las pruebas 3/10	25 %	25 %
Pruebas prácticas en ordenador y otras actividades de evaluación continua. Nota mínima para hacer media con el resto de las pruebas 4/10	35 %	35 %
Evaluación final teórica. Nota mínima para hacer media con el resto de las pruebas 4/10	40 %	40 %
Total	100 %	100 %

Evaluación excepcional:

Para la evaluación excepcional, se aplicarán los siguientes procedimientos, con los correspondientes pesos:

Prueba final (50%)

Prácticas de laboratorio (50%)

Se establecerán las condiciones y plazos para cada curso académico, que serán distintos de la evaluación ordinaria.



13. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial:

Bibliografía disponible en la Biblioteca (digitalmente).
Plataforma UBUvirtual.
Tutorías individualizadas o en grupo.

14. Calendarios y horarios:

El calendario aprobado por la Junta de Escuela de la Escuela Politécnica Superior y los horarios oficiales publicados por la E.P.S.

15. Idioma en que se imparte:

Castellano con posible bibliografía en Inglés