



GUÍA DOCENTE 2025-2026
**DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS Y
GESTIÓN DE I+D+i**

1. Denominación de la asignatura:

DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS Y GESTIÓN DE I+D+I

Titulación

MASTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Código

9106

2. Materia o módulo a la que pertenece la asignatura:

DIRECCIÓN Y GESTIÓN

3. Departamento(s) responsable(s) de la asignatura:

INGENIERÍA de ORGANIZACIÓN

4.a Profesor/a que imparte la docencia en el curso online (Si fuese impartida por más de uno/a incluir todos/as) :

Teresa Peña Pérez/Santiago Arcos Arcos

4.b Coordinador/a de la asignatura online

Teresa Peña Pérez

5. Curso y semestre en el que se imparte la asignatura:

1er. Curso- 2º. Semestre

6. Tipo de la asignatura: (Básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria



7. Número de créditos ECTS de la asignatura:

6

8. Competencias // Resultados de aprendizaje

Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares.

Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares.

Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio.

Comp3 - Dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares.

Comp4 - Elaborar, planificar, dirigir, coordinar y gestionar proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales.

Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática.

Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática.

Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática.

Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática.

Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto.

Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática.

Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados.



Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto.

Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática.

Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes,), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables.

Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones.

9. Programa de la asignatura

9.1- Objetivos docentes
1.- Formar al alumno en la dirección de proyectos siguiendo el PMBOK. 2.- Fomentar los trabajos de investigación, desarrollo e innovación para generar conocimiento tecnológico y mejorar la competitividad en el sector informático. 3.- Conocer sistemas de gestión de la I+D+i, como un factor clave para el mantenimiento del liderazgo y el sostenimiento de las empresas informáticas. 4.- Mejorar la motivación e implicación de las personas en las actividades de las organizaciones y estimular la creatividad y actitud emprendedora de las mismas. 5.- Analizar la gestión de la tecnología informática y su integración en la gestión de las organizaciones. 6.- Aplicar las técnicas de gestión que permitan identificar necesidades y oportunidades tecnológicas, integrando distintos principios y métodos de gestión.
9.2- Unidades docentes (Bloques de contenidos)
Bloque 1. Dirección de Proyectos Dirección de Proyectos Visión de los diferentes enfoques en la dirección de proyectos PMBOK Dirección tradicional de proyectos



Agile Project

Dirección ágil de proyectos

Bloque 2. Los proyecto de I+D+i
PROYECTOS DE I+D+i

9.3- Acceso a la Bibliografía Recomendada desde Leganto

https://leganto.ubu.es/leganto/public/34BUC_UBU/lists?courseCode=9106&auth=SAML

10. Metodología de enseñanza y aprendizaje y su relación con las competencias/resultados de aprendizaje que debe adquirir/alcanzar el/la estudiante:

Metodología	Competencia/resultado de aprendizaje relacionado	Horas de trabajo
Trabajo autónomo del alumno.	Con1, Con2, Comp2, Comp3, Comp4, Comp5, Comp8, Hab1, Hab2, Hab3, Hab4, Hab5, Hab6, Hab7, Hab8 y Hab9	80
Realización de un trabajo aplicando en la práctica lo que se va avanzando del manual PMBOK.	Con1, Con2, Comp2, Comp3, Comp4, Comp5, Comp8, Hab1, Hab2, Hab3, Hab4, Hab5, Hab6, Hab7, Hab8 y Hab9	40
Pruebas de evaluación continuada a través de cuestionarios.	Con1, Con2, Comp2, Comp3, Comp4, Comp5, Comp8, Hab1, Hab2, Hab3, Hab4, Hab5, Hab6, Hab7, Hab8 y Hab9	10
Defensa de trabajos, informes y prácticas realizadas por los alumnos.	Con1, Con2, Comp2, Comp3, Comp4, Comp5, Comp8, Hab1, Hab2, Hab3, Hab4, Hab5, Hab6, Hab7, Hab8 y Hab9	10
Realización de trabajos, informes, prácticas, memorias y presentaciones de forma individual o en grupo. Y Pruebas de evaluación.	Con1, Con2, Comp2, Comp3, Comp4, Comp5, Comp8, Hab1, Hab2, Hab3, Hab4, Hab5, Hab6, Hab7, Hab8 y Hab9	10
Total		150



11. Sistemas de evaluación:

Para la realización de tutorías y exámenes, resulta imprescindible disponer de webcam y micrófono activados. Además, determinadas pruebas de evaluación podrán realizarse mediante videoconferencia (Microsoft Teams, vinculada a la cuenta de alumno de la UBU) y/o requerir validación de identidad mediante el uso de sistemas de reconocimiento facial.

La evaluación se realizará valorando los trabajos realizados y teniendo en cuenta el seguimiento y la participación del alumno en el mismo. Finalmente se realizarán exámenes de cuestiones y de aplicación a proyecto.

Para poder superar la asignatura se tendrán en cuenta las siguientes valoraciones:

- 1.-Trabajo de proyecto. En esta prueba hay que obtener un 15% como mínimo para hacer media.
- 2.-Examen teórico. En esta prueba hay que obtener un 15% como mínimo para hacer media.
- 3.- Evaluación continua. En esta prueba hay que obtener un 20% como mínimo para hacer media

Procedimiento	Peso primera convocatoria	Peso segunda convocatoria
Evaluaciones semanales de cuestiones tipo test.	40 %	40 %
Trabajo: desarrollo de un proyecto segun PMBOK.	30 %	30 %
Examen teorico.	30 %	30 %
Total	100 %	100 %

12. Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial del curso online:

Documentación en la plataforma

13. Idioma en que se imparte la asignatura online:

ESPAÑOL